

# Fråga om grafer

Anders

8 maj 2023

## Sammanfattning

Häri frågas om grafer.

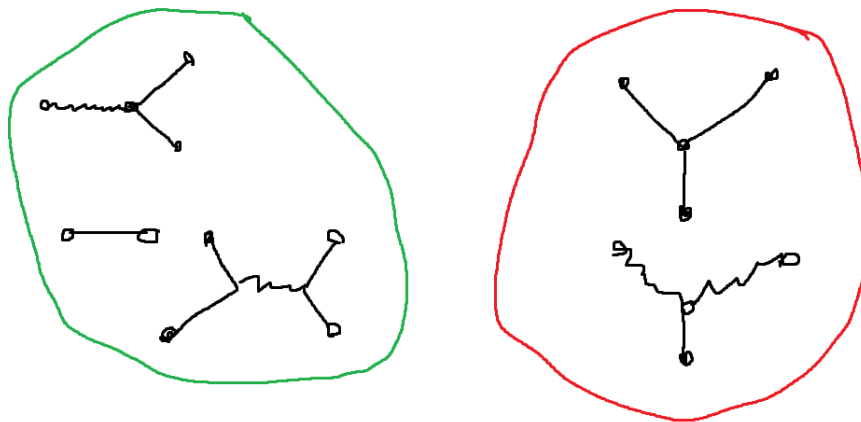
*Vänner som mig kära är,  
Söta, fina, underbara,  
Säg mig huru många här  
Utav dessa grafer vara!*

*Ett ting vet jag, det är att  
Det finns en och sen finns inga  
(Enligt regler som vi satt)  
Grafer som har blott en slinga*

*Men hur många är det som  
Utav slingor hava många  
Fler än man kan rita dem  
Raderna de blir för långa*

## Innehåll

<b>Innehåll</b>	<b>ii</b>
<b>0 Allmänt om dessa grafer</b>	<b>0</b>
0.0 Slingor . . . . .	0
0.1 Irreducibla grafer . . . . .	1
<b>1 Problemata</b>	<b>1</b>
<b>2 Mina egna tankar</b>	<b>2</b>



Figur 0: Exempel på giltiga och ogiltiga grafer.

## 0 Allmänt om dessa grafer

Jag kan inget om grafer.

Det sagt, låtom oss nu föreställa oss grafer med följande regler:

0. Det finns två typer av kanter
  - a) f-kant, som vi ritat som streck
  - b)  $\gamma$ -kant, som vi ritat vågigt
1. Varje nod måste ha kanter enligt exakt ett av följande tre fall:
  - a) En f-kant
  - b) En  $\gamma$ -kant
  - c) En  $\gamma$ -kant och två f-kanter
2. Självslingor (*buckle* på engelska) är förbjudna

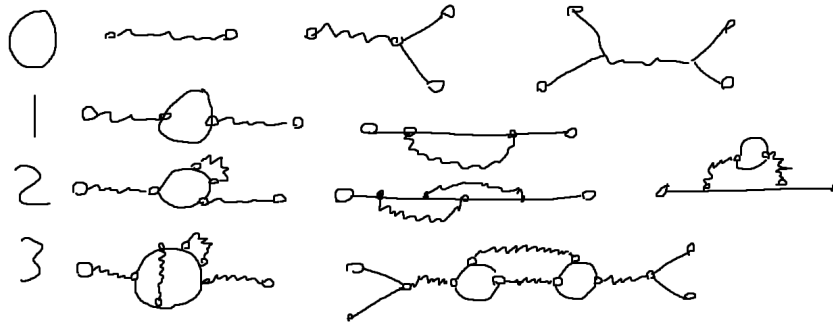
Utan att ni vet om det har jag nu introducerat er till något som kallas för kvantelektrodynamik men det behöver vi inte gå in på närmare.

### 0.0 Slingor

Det finns säkert något mer trendigt namn för det här inom grafteori men om sånt kan jag inget. Vi kommer därför att använda termer som är typiska inom naturfilosofin.

**Definition 0.0.0** (Slinga)

En graf säges ha en **slinga** om det existerar två punkter sådana att det finns två distinkta stigar (inga gemensamma kanter) mellan dem.



Figur 1: Exempel på slingor.

En graf utan slinga kallas för **träd**.

**Definition 0.0.1** (Slingtal)

Ett träd har **slingtal** 0.

För en graf med slinga fås **slingtalet** genom att räkna hur många gånger man kan ta bort en kant ur ovan nämnda stigar tills man är kvar med ett träd. Antalet gånger är **slingtalet**.

## 0.1 Irreducibla grafer

**Definition 0.1.0** (Naken propagator)

En graf kallas för en **naken propagator**<sup>†</sup> om den bara består av en kant (alltså två noder förbundna med en kant). Det finns bara två sådana grafer i vår teori.

**Definition 0.1.1** (1PI)

En graf kallas för **1PI** om det inte går att, genom att skära av en kant, dela grafen i två grafer sådana att ingen av dem är en naken propagator.

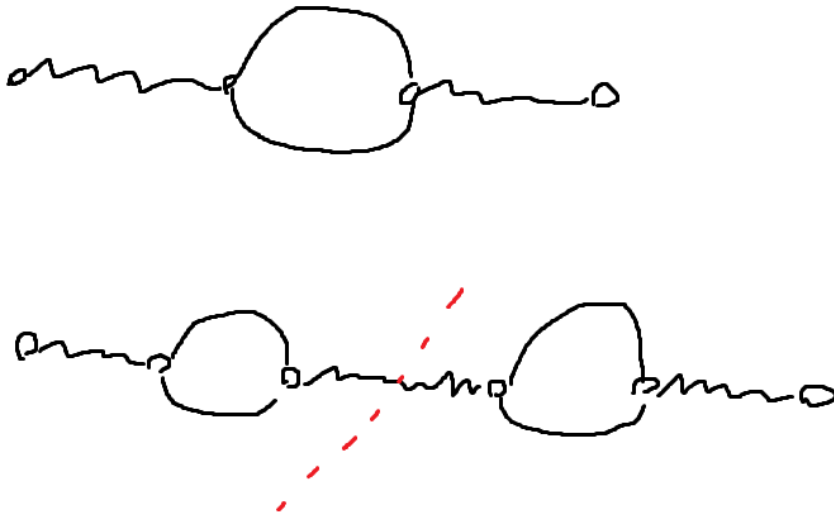
Nu är vi redo för att formulera våra problemata.

## 1 Problemata

För att förenkla terminologin kallar vi noder som är anslutna till exakt en  $\gamma$ -kant för  $\gamma$ -noder. På samma sätt kallar vi noder som är anslutna till exakt en  $f$ -kant för  $f$ -noder. Vi kallar resterande noder för inre noder.

Två frågor har jag funderat på länge (många år fast jag är inte så smart så det går långsamt):

<sup>†</sup>Jag ber om ursäkt för namnet, en påklädd propagator förekommer så småningom i teorin.



Figur 2: Exempel på 1pI och icke 1pI.

0. Hur många 1pI-grafer som har exakt två  $\gamma$ -kanter och inga f-kanter existerar för varje slingtal?
1. Hur många 1pI-grafer som har exakt två f-kanter och inga  $\gamma$ -kanter existerar för varje slingtal?

## 2 Mina egna tankar

För träd är det enkelt. Svaret är 1 i båda fallen eftersom en inre nod tvingar oss att göra en slinga för att kunna sammankoppla två f-noder eller två  $\gamma$ -noder.

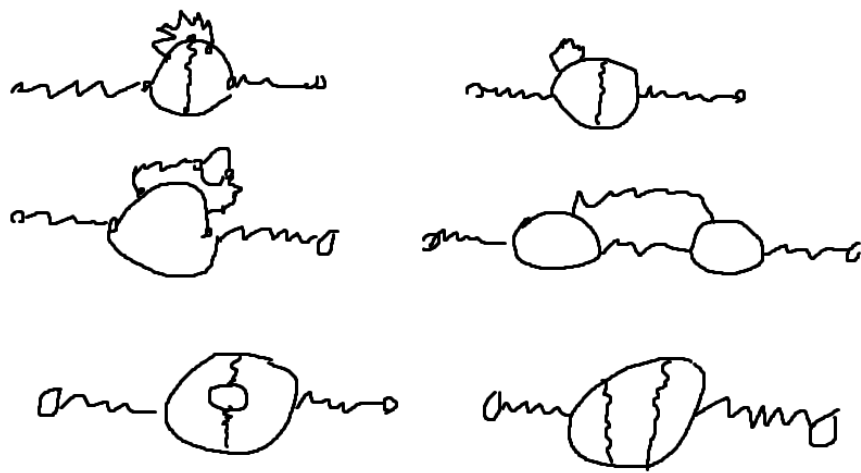
För en slinga har vi även där bara ett sätt att skapa dem.

För två blir det intressant. Där kan vi börja göra roliga saker.

Jag skulle verkligen bli lycklig<sup>†</sup> om ni kan hitta nån regel till det här och ni får gärna visa att det växer fakultetiskt eller nåt sånt för det skulle underlätta för mig.

---

<sup>†</sup>Nej det är en lögn jag skulle vara lika ensam och olycklig oavsett.



Figur 3: Exempel på några 1pI för grafer med två  $\gamma$ -noder. Förmodligen finns det fler men just nu orkar jag inte tänka ut några.